Inhalte Programmierung in C - Einführung in C für Anfänger

1. DS:

Einrichten der Entwicklungsumgebung (IDE) mit Editor, Ablauf der Programmentwicklung,
Grundsätzlicher Programmaufbau (Klammerung, Kommentare, ...)

2. DS:

Erste Elemente der Programmiersprache C, Einbindung von Bibliotheks-Funktionen
Hallo-Welt-Programm, Möglichkeiten der Programm-Ausführung

3. DS:

Erste einfache Berechnungen (Umrechnung von Einheiten, z.B. Grad -
> Kelvin)
Wichtige Datentypen, wie Ganzzahlen (integer), Gleitkomma-Zahlen (float, double) und Zeichen (char)
Verzweigungen einfach und mit Alternative (gerade Zahl - ungerade Zahl, männlich - weiblich, ...)

4. DS:

Erste einfache Schleifen, z.B. Durchsuchen von Texten
Weitere Schleifen-Berechnungen (z.B. Wurzel-Berechnung nach HERON)

5. DS:

Zusammengesetzte Berechnungen, z.B. römische Zahlen, Fibonacci-Zahlen + Goldener Schnitt
Rekursion (Fakultät, Fibonacci)

6. DS:

Modularisierung von Programmen, Hinweise und Strategien zur Fehlersuche